

**Indicadores de Desempeño**

- ✓ Explico con ejemplos la importancia de la calidad en la producción de artefactos tecnológicos.
- ✓ Explico los propósitos de la ciencia y la tecnología y su mutua interdependencia.

**CUARTO PERIODO GUÍA Nº 0  
 INTRODUCCION A LAS APLICACIONES MOVILES**

Si usted tiene un smartphone u otro tipo de aparato móvil, probablemente use programas o aplicaciones – para participar de juegos, obtener indicaciones de localización paso a paso, acceder a noticias, libros, datos del tiempo y demás.

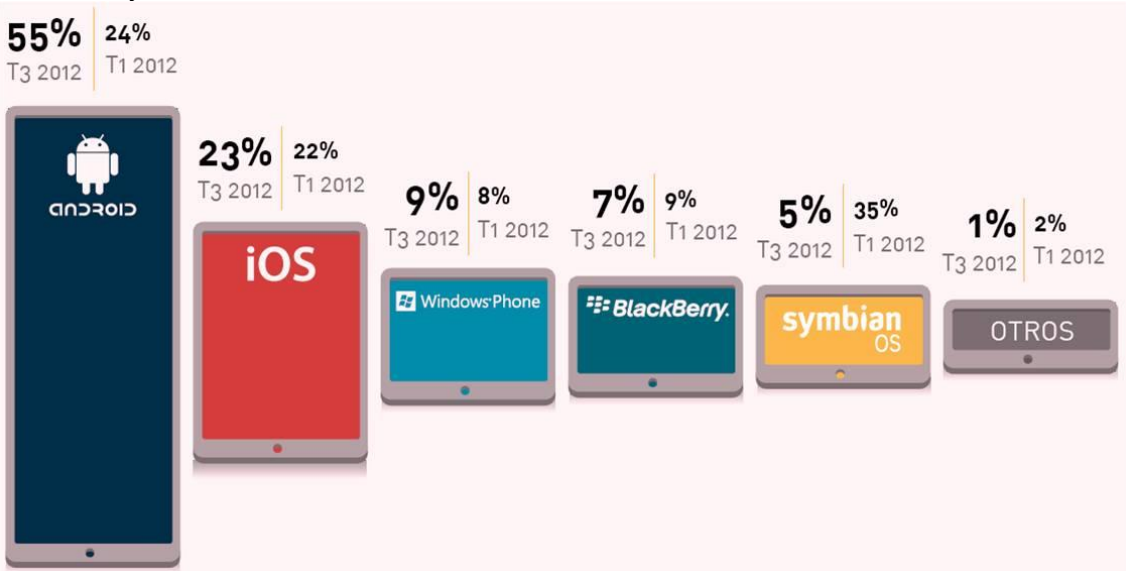


El desarrollo de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) ha seguido diferentes caminos y ramificaciones. Uno de ellos es la que tiene que ver con la movilidad. Las comunicaciones móviles se inician con servicios de voz y de mensajería sencilla (SMS), terminales centrados en ellos y redes con prestaciones que hoy consideraríamos básicas (2G). La rápida evolución nos ha llevado a servicios de datos en banda ancha, terminales más sofisticados y con múltiples prestaciones (smartphones, tabletas, etc.) y redes de mayor velocidad y posibilidades (3G, 4G, etc.). Con

esos terminales y con una banda ancha cada vez más veloz se pueden hacer muchas cosas más allá de hablar por teléfono, navegar por Internet o enviar mensajes. La clave son las apps, pero ¿qué es una app?. El término proviene del inglés application y se refiere a aplicaciones, básicamente programas que se instalan en un dispositivo móvil y que realizan funciones concretas de ámbito personal o profesional.

*Las apps son por tanto programas dirigidos fundamentalmente a smartphones y tabletas y caracterizados por ser útiles, dinámicos, fáciles de instalar (unos pocos clicks) y sencillos de manejar.*

Las apps se pueden **descargar** de diferentes lugares, aunque normalmente suele hacerse en las tiendas virtuales (app stores), que se encuentran en Internet y a las que, a través de algunos dispositivos móvil, se puede acceder de forma directa desde el menú principal. El mayor número de descargas corresponde a los sistemas operativos móviles más populares: Android, iOS, Windows Phone, BlackBerry, etc.



La **temática** de las apps puede ser infinita: noticias, juegos, comunicación, comerciales, redes sociales, mensajería instantánea, deportes, salud y dietas, entretenimiento, idiomas, lenguaje, fotografías y cualquier ámbito que se le pueda ocurrir a la mente humana. Las más descargadas suelen ser las de comunicación, correo y redes sociales.

Con el desarrollo del ecosistema de las apps también empiezan a destacar aspectos que hay que cuidar y prestar atención: transparencia en relación a como capturan y utilizan los datos, información a los usuarios y capacidad para limitar el acceso a los datos, **protección de los consumidores** y formación de profesionales con las habilidades necesarias. Estos temas preocupan a la sociedad. Bastantes usuarios, sobre todos los más jóvenes, desinstalan o evitan determinadas aplicaciones, preocupados por los temas de privacidad y en especial por lo que implican las opciones de localización de su dispositivo.

Cuando usted se registra en una tienda de aplicaciones o cuando descarga aplicaciones individuales, es posible que le pidan su autorización para que permita que se acceda a la información de su aparato. Desde algunas aplicaciones se puede acceder a:

- Su lista de contactos de teléfono y de email.
- Al registro de llamadas.
- A los datos transmitidos por internet.
- A la información de su calendario.
- A los datos de localización del aparato.
- Al código de identificación exclusivo de su aparato.
- A información que indica la manera en que usted usa la aplicación propiamente dicha.

Algunas aplicaciones solamente pueden acceder a los datos necesarios para su funcionamiento. Otras pueden acceder a datos que no están relacionados con el propósito de la aplicación. Cuando el usuario está suministrando información, alguien puede recolectarla y si recolectan sus datos, es posible que los compartan con otras compañías.

### ¿Cómo se hacen las aplicaciones móviles?

App Inventor es un entorno de desarrollo de software creado por Google Labs para la elaboración de aplicaciones destinadas al sistema operativo Android. El usuario puede, de forma visual y a partir de un conjunto de herramientas básicas, ir enlazando una serie de bloques para crear la aplicación. El sistema es gratuito y se puede descargar fácilmente de la web. Las aplicaciones creadas con App Inventor están limitadas por su simplicidad, aunque permiten cubrir un gran número de necesidades básicas en un dispositivo móvil.

Con Google App Inventor, se espera un incremento importante en el número de aplicaciones para Android debido a dos grandes factores: la simplicidad de uso, que facilitará la aparición de un gran número de nuevas aplicaciones; y Google Play, el centro de distribución de aplicaciones para Android donde cualquier usuario puede distribuir sus creaciones libremente.

### FUENTE:

[https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicación\\_móvil](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicación_móvil)  
<https://www.consumidor.ftc.gov/articulos/s0018-aplicaciones-moviles-que-son-y-como-funcionan>  
<http://www.informeticplus.com/que-es-una-app>  
<https://appinventor.mit.edu/>  
[https://es.wikipedia.org/wiki/App\\_Inventor](https://es.wikipedia.org/wiki/App_Inventor)

### ACTIVIDAD

Ver la siguiente presentación: [Las Aplicaciones Móviles](#)

1. Cómo definiría el termino app
2. Cuáles son las características de las app
3. Cuantos tipos de app existen
4. Cuáles fueron las aplicaciones que existieron antes en los primeros teléfonos celulares
5. Qué es el web responsive
6. Qué es una web apps
7. Que significa en el ambiente App las siglas ASO
- 8.Cuál es la función de la ASO
9. describa cuales son los modelos de negocio de las web app
10. Cuáles son las 10 aplicaciones más usadas en el mundo.