



INFORMÁTICA

SERGIO FERREIRA
DOCENTE

Bienvenidos

Tercer Periodo 2.020

Primera Clase de Informática

FECHA: AGOSTO 3 a 6

GRADO: UNDECIMOS

SESION 1



Goyavier
colegio campestre

Manifestación del alma en el arte y la ciencia

PRESENTACIÓN DE LA CLASE



Tema:

Lenguajes de Programación
JavaScript

Trabajo a realizar: Mapa conceptual
del lenguaje de programación Javascript

Nota a calificar:

Archivo de imagen del mapa conceptual

Busca en la web una aplicación que permita crear mapas conceptuales.


Por si quieres iniciar pronto, conozco una app llamada bubblus y su dominio es bubbl.us

Diseña un mapa conceptual en donde aparezca información en general del lenguaje, como: concepto, historia, características en donde se aplica y ejemplos.

Este ejercicio práctico, debes descargarlo como imagen y subirlo a la tarea creada en classroom.



Guía de trabajo - Tema 1 III Periodo

| | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|  | NOMBRE: | GRADO: UNDECIMO |
| | PROFESOR: SERGIO FERREIRA GOMEZ | FECHA: |
| | AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA | ASIGNATURA: INFORMATICA |
| | Indicadores de Desempeño: Reconoce el concepto, la estructura y el tipo de variables de JavaScript a través de la creación y el diseño de páginas web. | |

TERCER PERIODO GUÍA 1 INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas. Una página web dinámica es aquella que incorpora efectos en el texto, animaciones, acciones que se activan al pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario.

JavaScript es un lenguaje con muchas posibilidades, utilizado para crear pequeños programas que luego son insertados en una página web y en programas más grandes, orientados a objetos mucho más complejos. Con JavaScript podemos crear diferentes efectos e interactuar con nuestros usuarios.



¿Cómo nace JavaScript?

JavaScript nació con la necesidad de permitir a los autores de sitio web crear páginas que permitan intercambiar con los usuarios, ya que se necesitaba crear webs de mayor complejidad. El HTML solo permitía crear páginas estáticas donde se podía mostrar textos con estilos, pero se necesitaba interactuar con los usuarios.

En los años de 1990, Netscape creó LiveScript; las primeras versiones de este lenguaje fueron principalmente dedicadas a pequeños grupos de diseñadores Web que no necesitaban utilizar un compilador, o sin ninguna experiencia en la programación orientada a objetos.

A medida que estuvieron disponibles nuevas versiones de este lenguaje incluyeron nuevos componentes que dan gran potencial al lenguaje, pero lamentablemente esta versión solo funcionaba en la última versión del Navigator en aquel momento.

En diciembre de 1995, Netscape y Sun Microsystems (el creador del lenguaje Java) luego de unirse con el objetivo de desarrollar el proyecto en conjunto, reintroducen este lenguaje con el nombre de JavaScript. En respuesta a la popularidad de JavaScript, Microsoft lanzó su propio lenguaje de programación a base de script, VBScript (una pequeña versión de Visual Basic).

A pesar de las diferentes críticas que se le hacen al lenguaje JavaScript, este es uno de los lenguajes de programación más populares para la web.

¿Dónde puedo ver funcionando JavaScript?

Entre los diferentes servicios que se encuentran realizados con JavaScript en Internet se encuentran:

- Correo
- Chat
- Buscadores de Información
- Reloj
- Contadores de visitas
- Fechas
- Calculadoras
- Validadores de formularios
- Detectores de navegadores e idiomas

¿Cómo identificar código JavaScript?

El código JavaScript podemos encontrarlo dentro de las etiquetas <body></body> de nuestras páginas web. Por lo general se insertan entre <script></script>. También pueden estar ubicados en ficheros externos usando <script type="text/javascript"></script>



¿Java es igual a JavaScript?

Muchos confunden el JavaScript con el Java pero ambos lenguajes son diferentes y tienen sus características singulares. JavaScript tiene la ventaja de ser incorporado en cualquier página web, puede ser ejecutado sin la necesidad de instalar otro programa para ser visualizado.



VS



Java por su parte tiene como principal característica ser un lenguaje independiente de la plataforma. Se puede crear todo tipo de programa que puede ser ejecutado en cualquier ordenador del mercado: Linux, Windows, Apple, etc. Debido a sus características también es muy utilizado para Internet. Por lo tanto, JavaScript es un lenguaje interpretado basado en prototipos, mientras que Java es un lenguaje más orientado a objetos.

FUENTE:

<https://uniwebunidad.com/libros/javascript/capitulo-1>
<http://www.maestrosdelweb.com/que-es-javascript/>

ACTIVIDAD:

Elabore un cuestionario que contenga siete preguntas con su respectiva respuesta en base al tema de la presente guía.



INTRODUCCION A

JAVASCRIPT

¿Qué es JavaScript?

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas. Una página web dinámica es aquella que incorpora efectos en el texto, animaciones, acciones que se activan al pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario.

JavaScript es un lenguaje con muchas posibilidades, utilizado para crear pequeños programas que luego son insertados en una página web y en programas más grandes, orientados a objetos mucho más complejos. Con JavaScript podemos crear diferentes efectos e interactuar con nuestros usuarios.



JavaScript



INTRODUCCION A

JAVASCRIPT

Origen de JavaScript

A principios de los años 90, la mayoría de usuarios que se conectaban a Internet lo hacían con módems a una velocidad máxima de 28.8 kbps. En esa época, empezaban a desarrollarse las primeras aplicaciones web y por tanto, las páginas web comenzaban a incluir formularios complejos.

Con unas aplicaciones web cada vez más complejas y una velocidad de navegación tan lenta, surgió la necesidad de un lenguaje de programación que se ejecutara en el navegador del usuario. De esta forma, el navegador muestra el formulario indicando los errores existentes.



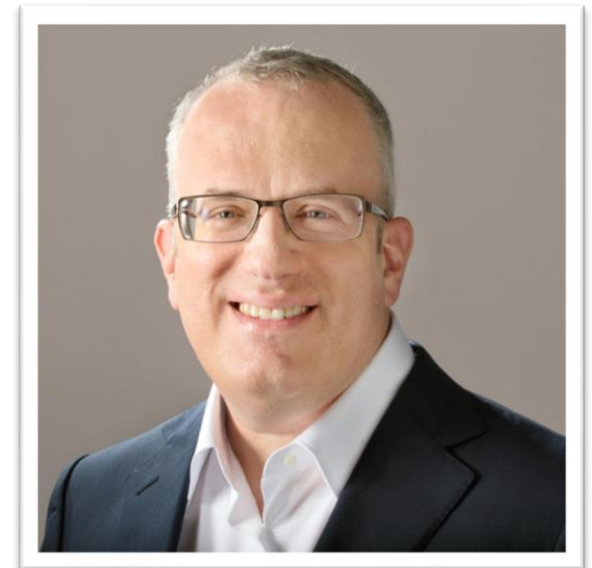
INTRODUCCION A

JAVASCRIPT

Origen de JavaScript

Brendan Eich, un programador que trabajaba en Netscape, pensó que podría solucionar este problema adaptando otras tecnologías existentes al navegador Netscape 2.0 (1995). Inicialmente, Eich denominó a su lenguaje LiveScript.

Posteriormente, Netscape firmó una alianza con Sun Microsystems para el desarrollo del nuevo lenguaje de programación. Además, decidió cambiar el nombre por el de JavaScript. El cambio de nombre se debió exclusivamente por marketing, y Java era una palabra de moda en la época.



INTRODUCCION A

JAVASCRIPT

Aplicaciones o usos de JavaScript

Entre los diferentes servicios que se encuentran realizados con Javascript en Internet se encuentran:

Correo

Chat

Buscadores de Información

Reloj.

Contadores de visitas

Fechas

Calculadoras

Validadores de formularios

Detectores de navegadores e idiomas

VARIABLES JAVASCRIPT

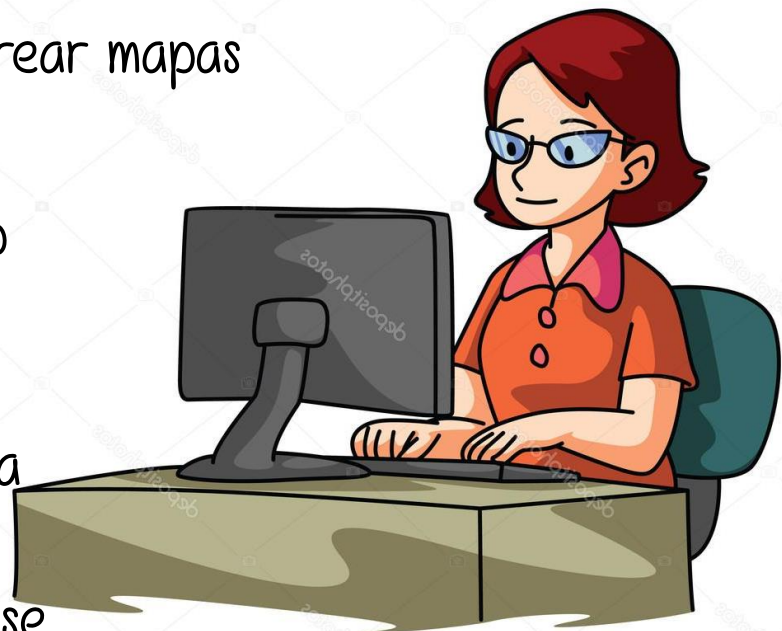


Busca en la web una aplicación que permita crear mapas conceptuales.

Por si quieres iniciar pronto, conozco una app llamada bubblus y su dominio es bubbl.us

Diseña un mapa conceptual en donde aparezca información en general del lenguaje, como: concepto, historia, características en donde se aplica y ejemplos.

Este ejercicio práctico, debes descargarlo como imagen y subirlo a la tarea creada en classroom.



Cuídate

Distanciamiento social

Usa tapa bocas al salir

