



INFORMÁTICA

SERGIO FERREIRA  
DOCENTE

# Bienvenidos

## Tercer Periodo 2.020

### Clase de Informática

FECHA: AGOSTO 10 a 14

GRADO: UNDECIMOS

SESION 2



**Goyavier**  
colegio campestre  
*Manifestación del alma en el arte y la ciencia*

## PRESENTACIÓN DE LA CLASE

**Tema:** Ubicación de JavaScript dentro de HTML

**Trabajo a realizar:** 1ra Práctica de aplicación del lenguaje de programación JavaScript

**Nota a calificar:**

1 ra práctica de JavaScript - Guía No. 2



Necesitaremos nuevamente trabajar en el bloc de notas, en caso de no tener el sistema operativo Windows, puedes acceder a un

Bloc de notas en línea, su dominio es:

<https://www.miblocdenotas.com/>

Al usar esta aplicación, en tipo de nota elige la opción HTML 4.01.

El ejercicio práctico consiste en agregar en un documento HTML las funciones de JavaScript descritas dentro de la guía No.2 del 3r periodo y probarlas en tu navegador. Al finalizar todos los ejemplos comparte tu trabajo y súbelo a la tarea creada en classroom.



# Guía de trabajo - Tema 2 III Periodo



**NOMBRE:** SERGIO FERREIRA GOMEZ  
**PROFESOR:** SERGIO FERREIRA GOMEZ  
**AREA:** TECNOLOGIA E INFORMATICA  
**GRADO:** UNDECIMO  
**FECHA:**  
**ASIGNATURA:** INFORMATICA

## TERCER PERIODO GUIA 2 OPERADORES LOGICOS-RELACIONALES, VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

JavaScript es un sencillo lenguaje de programación, creado y diseñado para utilizarse en las páginas web. Permite añadirles muchas funcionalidades, que las hacen más dinámicas, interactivas, útiles y atractivas.

JavaScript no es más que líneas de texto que pueden ser escritas con cualquier editor, como el sencillo Bloc de notas de Windows. Este código es insertado dentro del código HTML o código fuente de las páginas web, encerrado entre etiquetas que le indican al navegador que son instrucciones que debe ejecutar.

**¿Dónde y cómo insertar el código JavaScript en las páginas web?**  
Hay varias formas de insertar los códigos JavaScript en las páginas web. Podemos agregarlo en el área del HEAD de la página o encabezado y/o en el área del BODY o cuerpo.

**¿Cuál es la diferencia?**  
Las páginas web se dividen en dos áreas, el HEAD y el BODY. El navegador al abrir una página lee primero todas las instrucciones escritas en el área del HEAD, texto, imágenes y scripts. Después muestra el contenido en el área del BODY y ubicación de los scripts.



## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# Recuerda que ...

JavaScript es un sencillo lenguaje de programación, creado y diseñado para utilizarse en las páginas web. Permite añadirles muchas funcionalidades, que las hacen más dinámicas, interactivas, útiles y atractivas.



JavaScript no es más que líneas de texto, que pueden ser escritas con cualquier editor, como el sencillo Bloc de notas de Windows. Este código es insertado dentro del código HTML o código fuente de las páginas web, encerrado entre etiquetas que le indican al navegador que son instrucciones que debe ejecutar

## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# En qué parte del HTML Se agrega JavaScript

Hay varias formas de insertar los códigos JavaScript en las páginas web. Podemos agregarlo en el área del HEAD de la página o encabezado y/o en el área del BODY o cuerpo.

```
<html>
<head>
  Etiquetas...
  <script>
    Código imprescindible
  </script>
</head>

<body>
  Texto, imágenes...
  <script>
    Código
  </script>

  <script src="SCRIPT-EXTERNO.js"></script>
  <script async src="SCRIPT-EXTERNO.js"></script>
</body>
</html>
```

ÁREA DEL ENCABEZADO

CONTENIDO DE LA PÁGINA

Propiedad recomendada

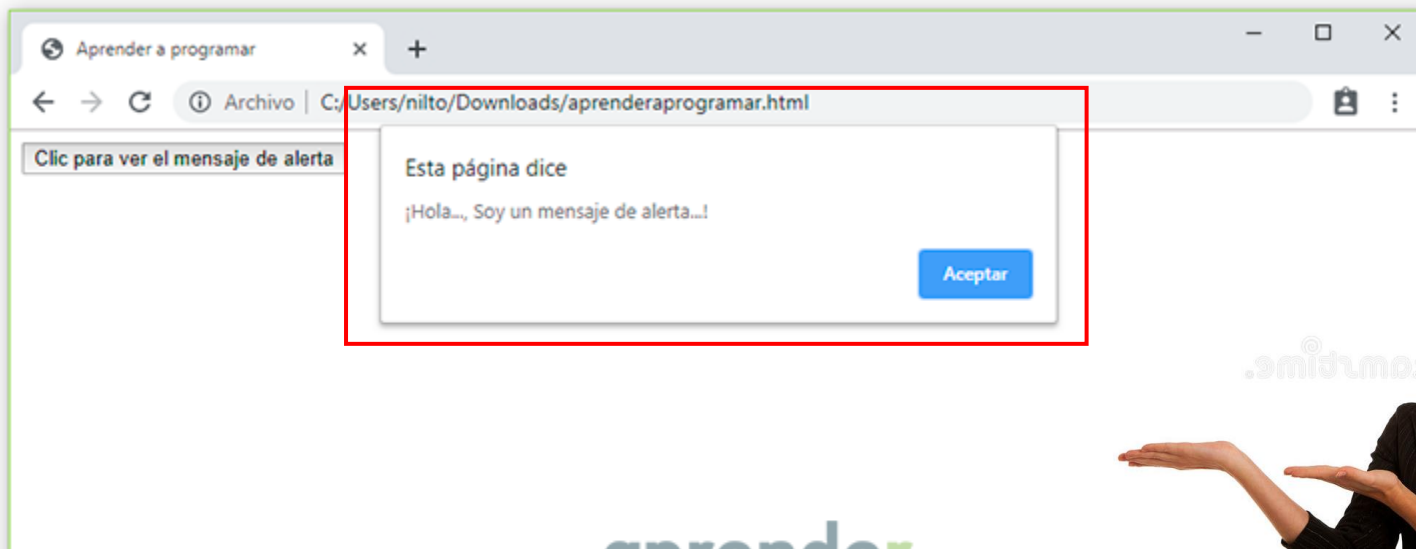
## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# Ventanas de alerta en JavaScript

Alertas (alert)

Función que se usa para mostrar un mensaje en un cuadro, después de realizar alguna acción (enlace, botón u otro evento); Es necesario confirmar para cerrar el cuadro.



# Ejemplo de ventanas de alerta en JavaScript

```
<html>
<head>
<title>Ejemplo 1 - Sergio Ferreira</title>
<script language="javascript">
//Visualizar un mensaje de bienvenida en una ventana de alerta
alert("Bienvenido a mi pagina web");
</script>
</head>

<body>
<a href="ejemplo2.html">Ir al siguiente ejemplo...</a>
</body>
</html>
```



## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# Crear un botón para ir Atrás en html

Recuerda que el punto de partida del JavaScript fue precisamente suplir la necesidad de un lenguaje de programación que permitiera validar los datos de los formularios, por ende es esencial y fácil crear botones.

\* Campo obligatorio

NIF\*:  Ej.:25168678F

Crear usuario Eliminar usuario Cancelar



# Ejemplo crear un botón en HTML

```
<html>
<head>
<title>Ejemplo 2 - Sergio Ferreira</title>
</head>

<body>
<input type="button" value="Ir atrás" onClick="history.go(-1)">
</body>
</html>
```



INFORMÁTICA

SERGIO FERREIRA  
DOCENTE

# Bienvenidos

## Tercer Periodo 2.020

### Clase de Informática

FECHA: AGOSTO 18 a 21

GRADO: UNDECIMOS

SESION 3



**Goyavier**  
colegio campestre  
*Manifestación del alma en el arte y la ciencia*

INTRODUCCION A

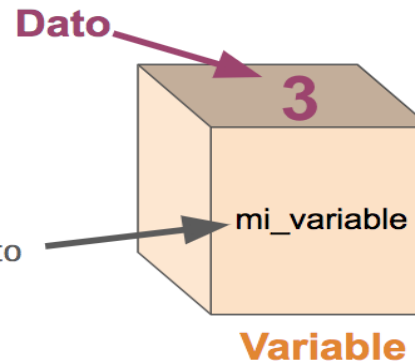
JAVASCRIPT

# Variables en JavaScript

En programación, las variables son espacios reservados en la memoria que, como su nombre indica, guarda información que pueda ser utilizada a lo largo de la ejecución de un programa. Para que nuestro código sea más entendible y claro, el identificador de la variable debe ser nemotécnico, es decir que debe reflejar el uso dentro del programa de la misma. Ejemplo: Nombre = nom.

## Variables **JS**

Cada variable tiene un nombre, de modo que podamos acceder a ese dato siempre que necesitemos.



## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# Función `prompt()` de JavaScript

En JavaScript esta función muestra un cuadro de dialogo para que el usuario ingrese un dato solicitado sobre el campo de texto. El valor de retorno es una cadena que representa la entrada proporcionada por el usuario.

```
var name = prompt("What's your name?");
```

También puedes usar un segundo parámetro a `prompt()`, que se mostrará como el texto predeterminado en el campo de texto de la solicitud.

```
var name = prompt("What's your name?", " Name...");  
console.log("Hello, " + name);
```



# Ejemplo de uso de Funciones var y prompt

```
<html>
<head>
<title>Ejemplo 3 - Sergio Ferreira</title>
<script language="javascript">
//Uso de ventanas emergentes, Solicitar un dato y mostrarlo en pantalla
var nom;
nom=prompt("Escribe tu nombre", "NOMBRE");
alert("Hola mucho gusto " + nom);
</script>
</head>

<body>
</body>
</html>
```

INTRODUCCION A

JAVASCRIPT

# Funciones en JavaScript

Una función es un pedazo de código que permanece inactivo hasta que es llamada por un evento determinado por su nombre, es decir el nombre de la función.

En el siguiente ejemplo usaremos el código de una función la cual fue nombrada como `confirmar()`, y esta nos sirve para solicitar la confirmación del usuario para poder continuar y ver el contenido que se ha programado, en este caso el dominio de una pagina web.

Miremos el ejemplo...

# Ejemplo de uso de la función Confirm() - Confirma y enlaza

```
<html>
<head>
<title>Ejemplo 4 Sergio Ferreira</title>
<script language="javascript">
// pedir confirmación para visitar una pagina
function confirmar()
{
    return confirm("Esta pagina contiene información acerca de programación, estas seguro de
continuar... ")
}
</script>
</head>

<body>
<a href="https://code.org/" onClick="return confirmar()">Ir a programación en bloques</a>
</body>
</html>
```



# Ejemplo de la función abrir\_ventana()

## Abre ventanas pop-up con tiempo

```
<html>
<head>
<title>Ejemplo 5 Sergio Ferreira</title>
<script language="javascript">
// abrir una ventana pop up cada cierto tiempo
function abrir_ventana()
{
    window.open("https://code.org/");

}
function parar_abrir()
{
    clearTimeout(pop);
}
pop = setInterval ("abrir_ventana()",3000);
</script>
</head>

<body>
<input type="button" value="Detener las ventanas" onClick="parar_abrir()">
</body>
</html>
```

Necesitaremos nuevamente trabajar en el bloc de notas, en caso de no tener el sistema operativo Windows, puedes acceder a un

Bloc de notas en línea, su dominio es:

<https://www.miblocdenotas.com/>

Al usar esta aplicación, en tipo de nota elige la opción HTML 4.01.

El ejercicio práctico consiste en agregar en un documento HTML las funciones de JavaScript descritas dentro de la guía No.2 del 3r periodo y probarlas en tu navegador. Al finalizar todos los ejemplos comparte tu trabajo y súbelo a la tarea creada en classroom.



**Cuídate**

**Distanciamiento social**

**Usa tapa bocas al salir**

