



INFORMÁTICA

SERGIO FERREIRA  
DOCENTE

# Bienvenidos

## Tercer Periodo 2.020

### Clase de Informática

FECHA: AGOSTO 10 a 14

GRADO: UNDECIMOS

SESION 2



**Goyavier**  
colegio campestre  
*Manifestación del alma en el arte y la ciencia*

## PRESENTACIÓN DE LA CLASE

**Tema:** Ubicación de JavaScript dentro de HTML

**Trabajo a realizar:** 1ra Práctica de aplicación del lenguaje de programación JavaScript

**Nota a calificar:**

1 ra práctica de JavaScript - Guía No. 2



Necesitaremos nuevamente trabajar en el bloc de notas, en caso de no tener el sistema operativo Windows, puedes acceder a un

Bloc de notas en línea, su dominio es:

<https://www.miblocdenotas.com/>

Al usar esta aplicación, en tipo de nota elige la opción HTML 4.01.

El ejercicio práctico consiste en agregar en un documento HTML las funciones de JavaScript descritas dentro de la guía No.2 del 3r periodo y probarlas en tu navegador. Al finalizar todos los ejemplos comparte tu trabajo y súbelo a la tarea creada en classroom.



# Guía de trabajo - Tema 2 III Periodo



NOMBRE:	GRADO: UNDECIMO
PROFESOR: SERGIO FERREIRA GOMEZ	FECHA:
AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA	ASIGNATURA: INFORMATICA

## OPERADORES LOGICOS-RELACIONALES, VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

JavaScript es un sencillo lenguaje de programación, creado y diseñado para utilizarse en las páginas web. Permite añadirles muchas funcionalidades, que las hacen más dinámicas, interactivas, útiles y atractivas.

JavaScript no es más que líneas de texto que pueden ser escritas con cualquier editor, como el sencillo Bloc de notas de Windows. Este código es insertado dentro del código HTML o código fuente de las páginas web, encerrado entre etiquetas que le indican al navegador que son instrucciones que debe ejecutar.

**¿Dónde y cómo insertar el código JavaScript en las páginas web?**  
Hay varias formas de insertar los códigos JavaScript en las páginas web. Podemos agregarlo en el área del HEAD de la página o encabezado y/o en el área del BODY o cuerpo.

**¿Cual es la diferencia?**  
Las páginas web se dividen en dos áreas, el HEAD y el BODY. El navegador al abrir una página lee primero todas las instrucciones escritas en el área del HEAD, nada escrito aquí se visualiza. Después muestra el contenido en el área del BODY, texto, imágenes y scripts.



## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# Recuerda que ...

JavaScript es un sencillo lenguaje de programación, creado y diseñado para utilizarse en las páginas web. Permite añadirles muchas funcionalidades, que las hacen más dinámicas, interactivas, útiles y atractivas.



JavaScript no es más que líneas de texto, que pueden ser escritas con cualquier editor, como el sencillo Bloc de notas de Windows. Este código es insertado dentro del código HTML o código fuente de las páginas web, encerrado entre etiquetas que le indican al navegador que son instrucciones que debe ejecutar

## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# En qué parte del HTML Se agrega JavaScript

Hay varias formas de insertar los códigos JavaScript en las páginas web. Podemos agregarlo en el área del HEAD de la página o encabezado y/o en el área del BODY o cuerpo.

```
<html>
<head>
  Etiquetas...
  <script>
  Código imprescindible
  </script>
</head>

<body>
  Texto, imágenes...
  <script>
  Código
  </script>

  <script src="SCRIPT-EXTERNO.js"></script>
  <script async src="SCRIPT-EXTERNO.js"></script>
</body>
</html>
```

ÁREA DEL ENCABEZADO

CONTENIDO DE LA PÁGINA

Propiedad recomendada

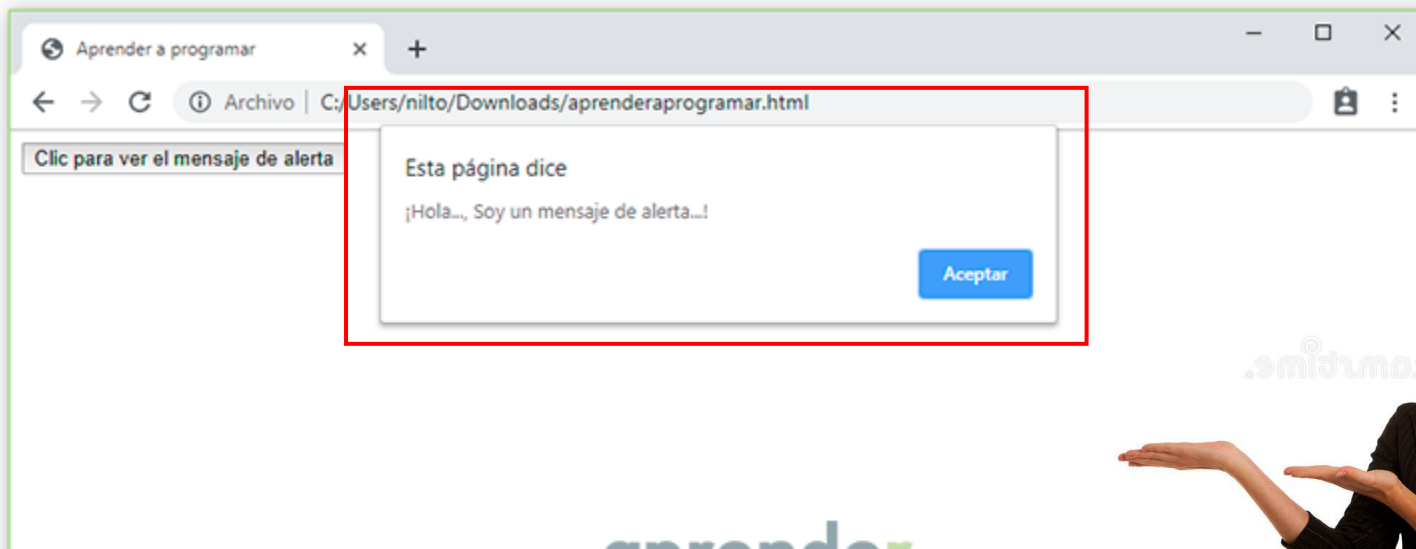
## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# Ventanas de alerta en JavaScript

Alertas (alert)

Función que se usa para mostrar un mensaje en un cuadro, después de realizar alguna acción (enlace, botón u otro evento); Es necesario confirmar para cerrar el cuadro.



# Ejemplo de ventanas de alerta en JavaScript

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo01.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  //Visualizar un mensaje de bienvenida
  alert(";Bienvenido a nuestra página!");
</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY>
<a href='Ejemplo02.html'>Ir al siguiente ejemplo...</a>
</BODY>
</HTML>
```



## INTRODUCCION A

## JAVASCRIPT

# Crear un botón para ir Atrás en JavaScript

Recuerda que el punto de partida del JavaScript fue precisamente suplir la necesidad de un lenguaje de programación que permitiera validar los datos de los formularios, por ende es esencial y fácil crear botones.

```
<html>
<TITLE>Ejemplo02.htm</TITLE>
  <input type=button value=Atrás onclick="history.go(-1)">
</html>
```

\* Campo obligatorio

NIF\*:  Ej.:25168678F

Crear usuario

Eliminar usuario

Cancelar

## INTRODUCCION A

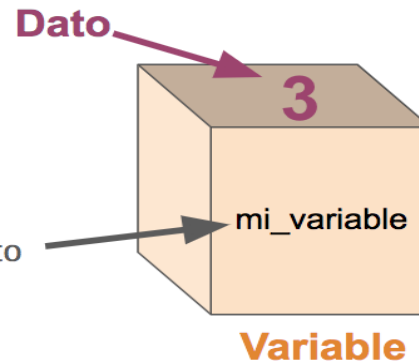
## JAVASCRIPT

# Las variables en JavaScript

En programación, las variables son espacios reservados en la memoria que, como su nombre indica, guarda información que pueda ser utilizada a lo largo de la ejecución de un programa. Para que nuestro código sea más entendible y claro, el identificador de la variable debe ser nemotécnico, es decir que debe reflejar el uso dentro del programa de la misma. Ejemplo: Nombre = nom.

## Variables **Js**

Cada variable tiene un nombre, de modo que podamos acceder a ese dato siempre que necesitemos.



# Ejemplo de uso de variables (var) en JavaScript

```
<HTML>
<TITLE>Ejemplo03.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
//Recoger un dato por teclado y visualizarlo
var nom;
nom=prompt("Escribe tu nombre", "NOMBRE");
alert("Mucho gusto "+ nom);

</SCRIPT>

</HTML>
```

Necesitaremos nuevamente trabajar en el bloc de notas, en caso de no tener el sistema operativo Windows, puedes acceder a un

Bloc de notas en línea, su dominio es:

<https://www.miblocdenotas.com/>

Al usar esta aplicación, en tipo de nota elige la opción HTML 4.01.

El ejercicio práctico consiste en agregar en un documento HTML las funciones de JavaScript descritas dentro de la guía No.2 del 3r periodo y probarlas en tu navegador. Al finalizar todos los ejemplos comparte tu trabajo y súbelo a la tarea creada en classroom.



# Ayuda a prevenir el coronavirus en tu ciudad o municipio

1. Evita reuniones de tipo social dentro y fuera de tu vivienda
2. Procura mantener un distanciamiento físico, de mínimo 2 metros, en lugares públicos
3. No hagas deporte o ejercicio grupal en parques públicos y áreas de recreación

El coronavirus es real, tómatelo en serio  
No arriesgues tu vida ni la de tu familia

